

Progetto realizzato con il contributo del



**Dipartimento
per le politiche della famiglia**

Presidenza del Consiglio dei ministri



<https://famiglia.governo.it/it/politiche-e-attivita/finanziamenti-avvisi-e-bandi/avvisi-e-bandi/avviso-pubblico-educare-insieme/>

In data 24/05/23 si è concluso ufficialmente il progetto **“A che gioco giochiamo? Dai giochi di una volta ai giochi Steam per la scuola” (CUP B99J21017050001)**, che è stato finanziato dalla **Presidenza del Consiglio dei Ministri (Dip. Politiche per la famiglia)** sull’Avviso **“Educare Insieme”**.

La proposta è nata alla fine del 2020 su impulso di *FIDAE Modena - Federazione Scuole cattoliche primarie e secondarie* e di *FISM Modena – Federazione Italiana Scuole Materne*, che hanno tra i propri obiettivi istituzionali la promozione di “attività di innovazione, sperimentazione e ricerca in ambito didattico” e il perseguimento della qualità educativa delle scuole federate.

In specifico, FIDAE Modena e FISM Modena hanno agito da catalizzatore per l’attivazione di un Partenariato di progetto che riunisce sette Istituti scolastici paritari di Modena e Bologna e di una Comunità educante che comprende, oltre a tre Parrocchie di riferimento, FIDAE Modena, FISM Modena e il centro inter-universitario GAME Science Research Center.

Scuole partecipanti:

| Ente beneficiario | Scuola coinvolta | Ordine - grado |
|--|--|-------------------------------|
| Provincia Italiana Giuseppini del Murialdo CF 03550730588 - PIVA 01209641008 | Istituto Sacro Cuore Viale G. Storch, 249 – Modena | Sec. I grado Sec. II grado |
| Parrocchia dei Santi Faustino e Giovita Martiri CF 94010870361 - PIVA 01177900360 | Scuola dell’Infanzia e primaria “San Faustino” via della Pace n. 15 – Modena | Infanzia Primaria |
| Istituto delle Figlie di Gesù CF 80001430364 - PIVA 00773430368 | Scuola dell’Infanzia e primaria “Figlie di Gesù” via del Carmine n. 12 – Modena | Infanzia Primaria |
| Istituto Suore Adoratrici del SS. Sacramento CF 02880660150 - PIVA 01096280191 | Scuola dell’Infanzia e primaria “Casa Famiglia” via Tamburini n. 78 – Modena | Infanzia Primaria |
| Parrocchia della Madonna Pellegrina CF 94016940366 - PIVA 03611270368 | Scuole della “Parrocchia Madonna Pellegrina” Largo Madre Teresa di Calcutta n. 40 - Modena | Infanzia Primaria |
| Istituto Figlie di Sant’Anna CF 80194930584 - PIVA 02132801008 | Scuola dell’Infanzia e primaria “Figlie di S. Anna” via Piave n. 2 – 40133 – Bologna | Infanzia Primaria |
| Parrocchia di S. Maria Assunta di Borgo Panigale CF 92015600379 - PIVA 03723511204 | Scuola dell’Infanzia e primaria “Asilo Sacro Cuore” via Bombelli n. 56 – Bologna | Infanzia Primaria |

Il progetto è stato realizzato in rete di sette Istituti scolastici paritari di Modena e Bologna ed è un esempio innovativo di utilizzo del gioco, strutturato secondo i criteri della didattica ludica (Didattica Ludica: Competenze in gioco, Andrea Ligabue, Erickson 2019), come strumento di attivazione delle competenze disciplinari, e soprattutto delle Life Skills e delle competenze di cittadinanza, di bambini/e e ragazzi/e.

In quanto attività organizzata attorno a regole ben definite, il gioco è infatti uno strumento eccezionale per osservare e allenare le competenze di base, ad esempio la capacità di problem solving, lo spirito di iniziativa, il senso critico e la creatività; ma anche per stimolare l'empatia, la capacità di relazionarsi con gli altri, di comunicare nel rispetto degli altri e delle regole. Il gioco insegna a vincere e perdere in maniera corretta, a gestire le proprie emozioni, a competere e collaborare. Il gioco è anche veicolo di competenze specifiche, dalle discipline STEAM alla Storia, dalla logica e al linguaggio.

Le attività proposte consistevano in laboratori ludici e ludico-didattici, specificamente progettati in funzione delle età degli allievi e condotti con un approccio multidisciplinare: dai laboratori di gioco e costruzione dei giochi di una volta per la Scuola dell'Infanzia; alla ludodidattica con giochi da tavolo, al coding, robotica educativa e stampa 3D per gli allievi della Scuola Primaria e Secondaria di I e II grado.

Le attività realizzate sono state oggetto di valutazione di impatto da parte del Game Research Center – IMT Alti Studi Lucca, che ha confermato le ricadute positive in termini di benessere degli allievi, potenziamento delle Life Skills, aumento della propensione alle materie Steam.

Elementi di innovatività

- 7 scuole paritarie (5 Modena + 2 Bologna) riunite in rete
- finanziato dalla Presidenza Consiglio dei Ministri – Dip. Politiche Famiglia sull'Avviso "Educare Insieme"
- utilizzo del gioco secondo i criteri della didattica ludica
- attività con giochi da tavolo, coding/robotica educativa/stampa 3D
- realizzazione di un Torneo tra le scuole della rete
- attività laboratoriali legate al Coding, Robotica educativa, Stampa 3D

Le Scuole partecipanti: Istituto Sacro Cuore – Modena; Scuola dell'Infanzia e Primaria "San Faustino" – Modena, Scuola dell'Infanzia e Primaria "Figlie di Gesù" – Modena; Scuola dell'Infanzia e Primaria "Casa Famiglia" – Modena; Scuola dell'Infanzia e Primaria "Parrocchia Madonna Pellegrina" – Modena; Scuola dell'Infanzia e Primaria "Figlie di S. Anna" -Bologna; Scuola dell'Infanzia e Primaria "Asilo Sacro Cuore" - Bologna

